

単元名	第6学年「ウェルビーイングな枕を開発しよう」		
内容	A ものづくり (イ)	総時間数	18
目標	使用する人が「心地よい」と感じる、マクラを作ることを通して、ものづくりに必要な知識・技能を身に付け、自他のよさや持ち味を生かしながら、目的意識や相手意識をもって創作しようとする態度を養うとともに、試行錯誤しながら、ものづくりをする力を身に付ける。		
指導計画の概要			
学習過程	主な学習活動		外部連携・教材等
コンセプト	<ul style="list-style-type: none"> <li>・睡眠とウェルビーイングの観点から自分の生活について考える。</li> <li>・自分の睡眠の質を高めるためにはどうしたらよいか考える。</li> <li>・世の中の人の睡眠の質を高めるにはどうしたらよいか考える。</li> <li>・小野社長の思いと取り組みを聞き、「子供用のマクラを作る」という課題を自分事として捉える。</li> <li>・どのような子供を対象とするのか、学年、身長、使うシチュエーションなどを想定して、どのようなマクラを作るか、コンセプトを定める。</li> <li>・自分が追究したいマクラを決め、学習計画をたてる。</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>・Chromebook</li> <li>・富士ベッド工業「小野社長」のお話</li> <li>・グーグルフォームによるアンケート調査</li> <li>・ワークシート</li> </ul>
デザイン	<ul style="list-style-type: none"> <li>・枕のつくり方について調べる。</li> <li>・木地「形」「大きさ」「中身」の量、組み合わせを考え、作成、検証を重ねていく</li> <li>・小野社長への中間発表に向けた資料を作成する。</li> <li>・小野社長に向けて、中間発表を行う。</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>・Chromebook</li> <li>・プレゼン資料を作成するためのアプリケーションソフト</li> <li>・ワークシート</li> <li>・富士ベッド工業「小野社長」</li> </ul>
クリエイション	<ul style="list-style-type: none"> <li>・小野社長アドバイスをもとに、デザインをブラッシュアップさせる。</li> <li>・友達同士で作成した作品を見合い、修正を行う。</li> <li>・小野社長への成果発表資料を作成する。</li> <li>・小野社長に成果発表をする。</li> <li>・自分たちの学習全体を振り返る。</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>・Chromebook</li> <li>・プレゼン資料を作成するためのアプリケーションソフト</li> <li>・ワークシート</li> <li>・富士ベッド工業「小野社長」</li> </ul>
本単元を行うために授業時数を削減する教科等、本単元で補完する内容及び削減する授業時数			
教科等名	本単元で補完する内容		授業時数
総合			10
国語			4
算数			2
図工			2